UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2022**
Tp. Período	**Segundo semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II**
Turma	**COI-C**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: **68**

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Introdução à qualidade de software. Reuso de software. Construção de software (Fundamentos sobre construção de software; práticas de construção de software). Teste de software (Fundamentos sobre teste de software; níveis de teste; técnicas de teste). Confiabilidade de software. Manutenção de software (Fundamentos sobre manutenção de software; técnicas para manutenção de software).

I. Objetivos

GERAL:
Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos centrais da engenharia de software.
ESPECÍFICOS:
Adquirir uma compreensão geral sobre qualidade de software.
Entender o reúso de software em seus aspectos teóricos e práticos.
Exercitar a construção de software considerando fundamentos e técnicas aplicáveis.
Estudar técnicas de teste de software e executar estudo(s) de caso.
Compreender a confiabilidade de software e aspectos inerentes.
Conhecer sobre fundamentos e técnicas de manutenção de software.

II. Programa

1. Introdução à qualidade de software.
2. Reuso de software.
3. Construção de software
3.1. Fundamentos sobre construção de software;
3.2. Práticas de construção de software.
4. Teste de software
4.1. Fundamentos sobre teste de software;
4.2. Níveis de teste;
4.3. Técnicas de teste.
5. Confiabilidade de software.
6. Manutenção de software
6.1. Fundamentos sobre manutenção de software;
6.2. Técnicas para manutenção de software.

III. Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas para assimilação dos conceitos ministrados em cada assunto da disciplina.
Exercícios individuais e/ou em grupos para absorção de cada conteúdo estudado.
Aplicação do conhecimento adquirido, na resolução de problemas delineados em um ou mais trabalhos (projetos) práticos.

IV. Formas de Avaliação

A avaliação será feita através de:
1) aplicação de provas;
2) aplicação de exercícios e trabalhos individuais e/ou em grupos.

V. Bibliografia

Básica

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5)
PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo; McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)
GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)

Complementar

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1)
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software - Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2)
PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN 978-85-216-1696-2. (1)
REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. 358 p. ISBN

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2022**
Tp. Período	**Segundo semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II**
Turma	**COI-C**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: **68**

PLANO DE ENSINO

85-7452-094-2. (1)

APROVAÇÃO

Inspetoria: DECOMP/G
Tp. Documento: Ata Departamental
Documento: 14/2022
Data: 03/11/2022