



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2022
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)
<b>Disciplina</b>	2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II
<b>Turma</b>	COI-C

**Carga Horária:** 68

## PLANO DE ENSINO

### EMENTA

Introdução à qualidade de software. Reuso de software. Construção de software (Fundamentos sobre construção de software; práticas de construção de software). Teste de software (Fundamentos sobre teste de software; níveis de teste; técnicas de teste). Confiabilidade de software. Manutenção de software (Fundamentos sobre manutenção de software; técnicas para manutenção de software).

### I. Objetivos

GERAL:

Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos centrais da engenharia de software.

ESPECÍFICOS:

- Adquirir uma compreensão geral sobre qualidade de software.
- Entender o reuso de software em seus aspectos teóricos e práticos.
- Exercitar a construção de software considerando fundamentos e técnicas aplicáveis.
- Estudar técnicas de teste de software e executar estudo(s) de caso.
- Compreender a confiabilidade de software e aspectos inerentes.
- Conhecer sobre fundamentos e técnicas de manutenção de software.

### II. Programa

- Introdução à qualidade de software.
- Reuso de software.
- Construção de software
  - Fundamentos sobre construção de software;
  - Práticas de construção de software.
- Teste de software
  - Fundamentos sobre teste de software;
  - Níveis de teste;
  - Técnicas de teste.
- Confiabilidade de software.
- Manutenção de software
  - Fundamentos sobre manutenção de software;
  - Técnicas para manutenção de software.

### III. Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas para assimilação dos conceitos ministrados em cada assunto da disciplina.  
Exercícios individuais e/ou em grupos para absorção de cada conteúdo estudado.  
Aplicação do conhecimento adquirido, na resolução de problemas delineados em um ou mais trabalhos (projetos) práticos.

### IV. Formas de Avaliação

A avaliação será feita através de:

- aplicação de provas;
- aplicação de exercícios e trabalhos individuais e/ou em grupos.

### V. Bibliografia

#### Básica

- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5)  
PRESSMAN, Roger S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo: McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)  
GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo: Novatec, 2011. (3)

#### Complementar

- AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1)  
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software - Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2)  
PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN 978-85-216-1696-2. (1)  
REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. 358 p. ISBN 85-7452-094-2. (1)



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2022	
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre	
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)	
<b>Disciplina</b>	2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II	<b>Carga Horária:</b> 68
<b>Turma</b>	COI-C	

## PLANO DE ENSINO

### APROVAÇÃO

**Inspetoria:** DECOMP/G  
**Tp. Documento:** Ata Departamental  
**Documento:** 14/2022  
**Data:** 03/11/2022