UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2023**
Tp. Período	**Primeiro semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2320 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I**
Turma	**COI-A**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: 68

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Engenharia de software: introdução e histórico. Noções sobre processo de engenharia de software. Engenharia de requisitos (Fundamentos sobre requisitos de software; elicitação de requisitos; análise de requisitos; especificação de requisitos; validação de requisitos). Projeto de software (Fundamentos sobre projeto de software; estrutura e arquitetura de software; notações de projeto de software; estratégias e métodos para projeto de software). Ferramentas de engenharia de software.

I. Objetivos

GERAL:
Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos básicos sobre engenharia de software.
ESPECÍFICOS:
Entender o que é Engenharia de Software e porque é necessária;
Adquirir uma compreensão básica sobre o processo de desenvolvimento de software;
Entender sobre os fundamentos de Projeto de software e arquiteturas de software;
Estudar sobre notações, estratégias e métodos usados em projetos de software;
Conhecer sobre ferramentas de Engenharia de Software.

II. Programa

1. Engenharia de software: introdução e histórico.
2. Noções sobre processo de engenharia de software.
3. Engenharia de requisitos:
3.1. Fundamentos sobre requisitos de software;
3.2. Elicitação de requisitos;
3.3. Análise de requisitos;
3.4. Especificação de requisitos;
3.5. Validação de requisitos.
4. Projeto de software:
4.1. Fundamentos sobre projeto de software;
4.2. Estrutura e arquitetura de software;
4.3. Notações de projeto de software;
4.4. Estratégias e métodos para projeto de software.
5. Ferramentas de engenharia de software.

III. Metodologia de Ensino

Durante a disciplina serão realizadas aulas expositivas e dialogadas do conteúdo programático fazendo o uso de metodologias ativas de aprendizagem.
As metodologias ativas serão aplicadas conforme o assunto abordado podendo ser: sala de aula invertida, gamificação, educação mão na massa, aprendizagem baseada em projetos, aprendizagem baseada em problemas e/ou aprendizagem baseada em times ou equipes.
O ambiente virtual de aprendizagem moodle será utilizado para disponibilizar os materiais das aulas.

IV. Formas de Avaliação

Avaliações teóricas, trabalhos práticos e seminários, sendo:
- 7 atividades avaliativas (peso 2);
- 1 avaliação teórica (peso 4) e;
- Modelagem e apresentação do projeto integrador (peso 4).

A recuperação de rendimento se dará por meio de uma prova objetiva na última semana de aula contemplando o conteúdo estudado no semestre, dessa forma, a nota final da disciplina será composta pela média aritmética entre a nota do semestre e a nota da recuperação.

V. Bibliografia

Básica

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9a edição, São Paulo: Pearson Education, 2011. (3)
PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8a edição, São Paulo; McGraw-Hill Interamericana do Brasil,2016. (2)
GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2a ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)

Complementar

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2023**
Tp. Período	**Primeiro semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2320 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I**
Turma	**COI-A**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: **68**

PLANO DE ENSINO

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1) IEEE Computer Society. SWEBOK® Version 3.0 Guide to the Software Engineering Body of Knowledge. Disponível em: http://www.computer.org/web/swebok/v3. Acesso em: 27/3/2015.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software - Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2)

PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN 978-85-216-1696-2. (1)

REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. 358 p. ISBN 85-7452-094-2. (1)

APROVAÇÃO

Inspetoria: DECOMP/G

Tp. Documento: Ata Departamental

Documento: 10/2023

Data: 25/05/2023