

### UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano 2022

Tp. Período Segundo semestre

Curso CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)

Disciplina 2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Turma COI-B

**CEDETEG** 

Carga Horária: 68

## **PLANO DE ENSINO**

#### **EMENTA**

Local

Introdução à qualidade de software. Reuso de software. Construção de software (Fundamentos sobre construção de software; práticas de construção de software). Teste de software (Fundamentos sobre teste de software; níveis de teste; técnicas de teste). Confiabilidade de software. Manutenção de software (Fundamentos sobre manutenção de software).

### I. Objetivos

I. OBJETIVOS

GERAL:

Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos centrais da engenharia de software.

**ESPECÍFICOS:** 

- Adquirir uma compreensão geral sobre qualidade de software (12,13,14).
- Compreender a confiabilidade de software e aspectos inerentes (11).
- Entender o reúso de software em seus aspectos teóricos e práticos (15,16).
- Estudar técnicas de teste de software e executar estudo(s) de caso (8).
- Conhecer sobre fundamentos e técnicas de manutenção de software (9).
- Exercitar a construção de software considerando fundamentos e técnicas aplicáveis (TODOS OS CAPÍTULOS).

# II. Programa

- II. PROGRAMA
- 1. Introdução à qualidade de software.
- 2. Reuso de software.
- 3. Construção de software
- 3.1. Fundamentos sobre construção de software;
- 3.2. Práticas de construção de software.
- 4. Teste de software
- 4.1. Fundamentos sobre teste de software;
- 4.2. Níveis de teste;
- 4.3. Técnicas de teste.
- 5. Confiabilidade de software.
- Manutenção de software
- 6.1. Fundamentos sobre manutenção de software;
- 6.2. Técnicas para manutenção de software.

#### III. Metodologia de Ensino

III. METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas e práticas para assimilação dos conceitos ministrados em cada assunto da disciplina.

Exercícios individuais e/ou em grupos para absorção de cada conteúdo estudado.

Resolução de problemas delineados em um ou mais trabalhos (projetos) práticos.

#### IV. Formas de Avaliação

IV. FORMAS DE AVALIAÇÃO E RECUPERAÇÃO

AVALIAÇÃO:

1) Exercícios sobre o conteúdo ministrado;

Média dos Exercícios = ME = (Soma dos exercícios feitos) / Soma dos exercícios dados.

2) Provas sobre o conteúdo ministrado;

Média das Provas = MPv = (Soma das notas das provas feitas) / Quantidade de provas dadas.

3) Trabalho (PI – Projeto Integrador) individual ou grupal.

NPI = Nota do PI

MF = Média Final = ME\*0,1 + Mpv\*0,4 + NPI\*0,5

RECUPERAÇÃO:

Caso o aluno não atinja a MF mínima necessária para aprovação, o mesmo poderá fazer a Recuperação.

MRE = Média de Recuperação dos Exercícios = (Soma dos exercícios feitos+recuperados) / Soma dos exercícios dados.

RPv = Recuperação das Provas = Prova sobre conteúdos ministrados selecionados.

RPI = Recuperação do PI = Correção do documento do PI.

MFR = Média Final de Recuperação = MRE\*0,1 + RPv\*0,4 + RPI\*0,5

#### V. Bibliografia



## UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano 2022

Tp. Período Segundo semestre

Curso CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)

Disciplina 2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Carga Horária: 68

Turma CC Local CE

COI-B CEDETEG

## **PLANO DE ENSINO**

#### Básica

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5) PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo; McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)

GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)

### Complementar

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1)

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2) PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN 978-85-216-1696-2. (1)

REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. 358 p. ISBN 85-7452-094-2. (1)

# **APROVAÇÃO**

Inspetoria: DECOMP/G **Tp. Documento**: Ata Departamental

**Documento:** 14/2022 **Data:** 03/11/2022