



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

|                    |                                  |
|--------------------|----------------------------------|
| <b>Ano</b>         | 2022                             |
| <b>Tp. Período</b> | Segundo semestre                 |
| <b>Curso</b>       | CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)      |
| <b>Disciplina</b>  | 2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II |
| <b>Turma</b>       | COI-B                            |

**Carga Horária:** 68

## PLANO DE ENSINO

### EMENTA

Introdução à qualidade de software. Reuso de software. Construção de software (Fundamentos sobre construção de software; práticas de construção de software). Teste de software (Fundamentos sobre teste de software; níveis de teste; técnicas de teste). Confiabilidade de software. Manutenção de software (Fundamentos sobre manutenção de software; técnicas para manutenção de software).

### I. Objetivos

#### I. OBJETIVOS

##### GERAL:

Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos centrais da engenharia de software.

##### ESPECÍFICOS:

- Adquirir uma compreensão geral sobre qualidade de software (12,13,14).
- Compreender a confiabilidade de software e aspectos inerentes (11).
- Entender o reuso de software em seus aspectos teóricos e práticos (15,16).
- Estudar técnicas de teste de software e executar estudo(s) de caso (8).
- Conhecer sobre fundamentos e técnicas de manutenção de software (9).
- Exercitar a construção de software considerando fundamentos e técnicas aplicáveis (TODOS OS CAPÍTULOS).

### II. Programa

#### II. PROGRAMA

1. Introdução à qualidade de software.
2. Reuso de software.
3. Construção de software
  - 3.1. Fundamentos sobre construção de software;
  - 3.2. Práticas de construção de software.
4. Teste de software
  - 4.1. Fundamentos sobre teste de software;
  - 4.2. Níveis de teste;
  - 4.3. Técnicas de teste.
5. Confiabilidade de software.
6. Manutenção de software
  - 6.1. Fundamentos sobre manutenção de software;
  - 6.2. Técnicas para manutenção de software.

### III. Metodologia de Ensino

#### III. METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas e práticas para assimilação dos conceitos ministrados em cada assunto da disciplina.

Exercícios individuais e/ou em grupos para absorção de cada conteúdo estudado.

Resolução de problemas delineados em um ou mais trabalhos (projetos) práticos.

### IV. Formas de Avaliação

#### IV. FORMAS DE AVALIAÇÃO E RECUPERAÇÃO

##### AVALIAÇÃO:

1) Exercícios sobre o conteúdo ministrado;

Média dos Exercícios = ME = (Soma dos exercícios feitos) / Soma dos exercícios dados.

2) Provas sobre o conteúdo ministrado;

Média das Provas = MPv = (Soma das notas das provas feitas) / Quantidade de provas dadas.

3) Trabalho (PI – Projeto Integrador) individual ou grupal.

NPI = Nota do PI

MF = Média Final = ME\*0,1 + Mpv\*0,4 + NPI\*0,5

##### RECUPERAÇÃO:

Caso o aluno não atinja a MF mínima necessária para aprovação, o mesmo poderá fazer a Recuperação.

MRE = Média de Recuperação dos Exercícios = (Soma dos exercícios feitos+recuperados) / Soma dos exercícios dados.

RPv = Recuperação das Provas = Prova sobre conteúdos ministrados selecionados.

RPI = Recuperação do PI = Correção do documento do PI.

MFR = Média Final de Recuperação = MRE\*0,1 + RPv\*0,4 + RPI\*0,5

### V. Bibliografia

#### Básica



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

|                    |                                  |                          |
|--------------------|----------------------------------|--------------------------|
| <b>Ano</b>         | 2022                             |                          |
| <b>Tp. Período</b> | Segundo semestre                 |                          |
| <b>Curso</b>       | CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)      |                          |
| <b>Disciplina</b>  | 2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II | <b>Carga Horária:</b> 68 |
| <b>Turma</b>       | COI-B                            |                          |

## PLANO DE ENSINO

---

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5)  
PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo; McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)  
GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)

### Complementar

---

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1)  
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2)  
PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN 978-85-216-1696-2. (1)  
REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. 358 p. ISBN 85-7452-094-2. (1)

---

## APROVAÇÃO

**Inspetoria:** DECOMP/G  
**Tp. Documento:** Ata Departamental  
**Documento:** 14/2022  
**Data:** 03/11/2022