



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2023
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)
<b>Disciplina</b>	2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II
<b>Turma</b>	COI-A

**Carga Horária:** 68

## PLANO DE ENSINO

### EMENTA

Introdução à qualidade de software. Reuso de software. Construção de software (Fundamentos sobre construção de software; práticas de construção de software). Teste de software (Fundamentos sobre teste de software; níveis de teste; técnicas de teste). Confiabilidade de software. Manutenção de software (Fundamentos sobre manutenção de software; técnicas para manutenção de software).

### I. Objetivos

GERAL:

Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos centrais da engenharia de software.

ESPECÍFICOS:

- Adquirir uma compreensão geral sobre qualidade de software.
- Compreender a confiabilidade de software e aspectos inerentes.
- Entender o reuso de software em seus aspectos teóricos e práticos.
- Estudar técnicas de teste de software e executar estudo(s) de caso.
- Conhecer sobre fundamentos e técnicas de manutenção de software.
- Exercitar a engenharia de software considerando fundamentos e técnicas aplicáveis.

### II. Programa

1. Introdução à qualidade de software.
2. Reuso de software.
3. Construção de software
  - 3.1. Fundamentos sobre construção de software;
  - 3.2. Práticas de construção de software.
4. Teste de software
  - 4.1. Fundamentos sobre teste de software;
  - 4.2. Níveis de teste;
  - 4.3. Técnicas de teste.
5. Confiabilidade de software.
6. Manutenção de software
  - 6.1. Fundamentos sobre manutenção de software;
  - 6.2. Técnicas para manutenção de software.

### III. Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas para assimilação dos conceitos ministrados em cada assunto da disciplina.  
Exercícios individuais e/ou em grupos para absorção de cada conteúdo estudado.  
Resolução de problemas delineados em um ou mais trabalhos (projetos) práticos.

### IV. Formas de Avaliação

AVALIAÇÃO:

1) Exercícios sobre o conteúdo ministrado:

Média dos Exercícios =  $ME = (\text{Soma dos exercícios feitos}) / \text{Soma dos exercícios dados}$ ;

2) Provas sobre o conteúdo ministrado:

Média das Provas =  $MPv = (\text{Soma das notas das provas feitas}) / \text{Quantidade de provas dadas}$ ;

3) Trabalho\* (PI – Projeto Integrador): É um projeto que abrange as disciplinas de Banco de Dados II (BD-II), Engenharia de Software II (ES-II) e Programação Orientada a Objetos II (POO-II). Na disciplina de ES-II, o conteúdo avaliado no PI será referente aos conceitos descritos no plano de ensino de ES-II.

\*O aluno poderá realizar o PI se estiver matriculado nas disciplinas de: BD-II, ES-II e POO-II, ou poderá realizar um trabalho substituto envolvendo os conceitos descritos no plano de ensino da disciplina de ES-II.

NPI = Nota do PI.

MF = Média Final =  $ME * 0,1 + Mpv * 0,4 + NPI * 0,5$

RECUPERAÇÃO:

O aluno não atinja a MF mínima necessária para aprovação, o mesmo poderá fazer a Recuperação.

MRE = Média de Recuperação dos Exercícios =  $(\text{Soma dos exercícios feitos+recuperados}) / \text{Soma dos exercícios dados}$ .

RPv = Recuperação das Provas = Prova sobre conteúdos ministrados selecionados.

RPI = Recuperação do PI = Correção do documento do PI.

MFR = Média Final de Recuperação =  $MRE * 0,1 + RPv * 0,4 + RPI * 0,5$

### V. Bibliografia



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2023	
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre	
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)	
<b>Disciplina</b>	2327 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II	<b>Carga Horária:</b> 68
<b>Turma</b>	COI-A	

## PLANO DE ENSINO

### Básica

---

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5)  
PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo; McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)  
GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)

### Complementar

---

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. (1)  
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões. Ed. LTC. 2001. (2)  
PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. (1)  
REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. (1)

---

## APROVAÇÃO

**Inspetoria:** DECOMP/G  
**Tp. Documento:** Ata Departamental  
**Documento:** 23/2023  
**Data:** 19/10/2023