



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	2010
Tp. Período	Anual
Curso	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)
Disciplina	1472 - COMPUTAÇÃO GRÁFICA
Turma	COI
Local	GUARAPUAVA

Carga Horária:	68
C. Horár. Ext.:	0

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Origem e objetivos da Computação Gráfica. Dispositivos Vetoriais x Matriciais. Sistemas e Representações de Cores. Representação e Modelagem de Objetos Gráficos. Algoritmos para conversão matricial e preenchimento de primitivas gráficas. Transformações geométricas 2D e 3D. Transformações entre sistemas de coordenadas 2D e recorte. Transformações de projeção paralela e perspectiva. Definição de objetos e cenas tridimensionais. Processo e Algoritmos de Rendering. Modelos e Algoritmos de Tonalização. O problema do serrilhado e técnicas de anti-serrilhado.

I. Objetivos

II. Programa

III. Metodologia de Ensino

IV. Formas de Avaliação

V. Bibliografia

Básica

Complementar

APROVAÇÃO

Inspetoria:
Tp. Documento:
Documento:
Data: