



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano 2023

Tp. Período Anual

Curso MATEMÁTICA - Licenciatura (210/I)

Disciplina 2183/I - LOGICA MATEMATICA E COMPUTACIONAL (OPT)

Carga Horária: 68

Turma MAN/I

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Revisão de lógica de programação. Classes, atributos, métodos, membros estáticos, construtores, sobrecarga, classes abstratas e encapsulamento. Comportamento da memória, arrays e listas. Enumerações e composição, herança, polimorfismo e tratamento de exceções. Arquivos e interface gráfica.

I. Objetivos

- Prover o futuro Professor de Matemática com conhecimentos de programação computacional e torná-lo ciente da importância dessa área de estudo em sua carreira.
- Preparar o futuro professor a utilização de tecnologias no Ensino da Matemática.
- Preparar o futuro professor com conhecimentos necessários à sua formação como futuro pesquisador na área de Matemática e áreas afins.

II. Programa

1. Revisão de lógica de programação.
2. Classes, atributos, métodos, membros estáticos, construtores, sobrecarga, classes abstratas e encapsulamento.
3. Comportamento da memória, arrays e listas.
4. Enumerações e composição, herança, polimorfismo e tratamento de exceções.
5. Arquivos e interface gráfica.

III. Metodologia de Ensino

- Em todos os conteúdos previstos serão utilizadas situações reais, instigando a implementação para solucionar determinado problema.
- Exposição oral e dialogada.
- Atividades individuais e em duplas.

IV. Formas de Avaliação

- 40 em listas de exercícios.
- 60 em provas.
- A recuperação de conteúdos será realizada por meio de uma avaliação por semestre para alunos que não atingirem a nota 7,0 ou para o aluno que deseje melhorar a nota semestral.

V. Bibliografia

Básica

BARNES, David J; KOLLING, Michael. Programação orientada a objetos com Java: Uma introdução prática usando o BLUEJ. São Paulo: Pearson Prentice hall, 2004. 368p.
DEHLIN, Joel P; CURLAND, Matthew J. Object programming with Visual Basic 4. Canadá: Microsoft Press, 1996. 502 p.
MONTENEGRO, Fernando; PACHECO, Roberto. Orientação em objetos em C++. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 1994. 394p.

Complementar

ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, c/c++ e java. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. 434 p. ISBN 978-85-7605-148-0.
GAMMA, Erich et al. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364p.
Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática. Análise e projetos orientados a objeto. Rio de Janeiro: InfoBook, 1997. 252 p.
METSKER, Steven John. Padrões de projeto em java. Porto Alegre: Bookman, 2004. 407p.
SANTOS, Rafael. Introdução a programação orientada a objetos usando JAVA. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003. 319p.

APROVAÇÃO

Inspetoria: DEMAT/I

Tp. Documento: Ata Departamental

Documento: 003



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	2023	
Tp. Período	Anual	
Curso	MATEMÁTICA - Licenciatura (210/I)	
Disciplina	2183/I - LOGICA MATEMATICA E COMPUTACIONAL (OPT)	Carga Horária: 68
Turma	MAN/I	

PLANO DE ENSINO

Data: 09/05/2023