



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	2022
Tp. Período	Primeiro semestre
Curso	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)
Disciplina	2334 - ENGENHARIA DE SOFTWARE III
Turma	COI-A

Carga Horária: 68

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Processo de Engenharia de Software. Qualidade de software (Fundamentos sobre qualidade de software; processo de gerência de qualidade de software). Padrões de qualidade de processo de software. Métricas e medição de software. Produtividade no processo de software. Gerência de projetos de software. Gerência de riscos. Gerência de Configuração de Software. Engenharia econômica.

I. Objetivos

I.1. GERAL:

Completando esta disciplina, o acadêmico deve ser capaz de entender conceitos, técnicas, características e aspectos avançados e gerenciais de engenharia de software.

I.2. ESPECÍFICOS:

Adquirir uma compreensão mais abrangente sobre o processo de desenvolvimento de software.

Compreender a qualidade de software em relação aos seus fundamentos, processo de gerência e aspectos inerentes.

Conhecer padrões de qualidade de processo de software; as principais formas de medição de software; os aspectos de produtividade no processo de software.

Conhecer uma visão e aspectos gerenciais de: projetos de software, riscos e configuração de software.

II. Programa

II. PROGRAMA de ES-III

LIVRO TEXTO: Engenharia de Software 10ª ed. 2018 Sommerville

1. Processo de Engenharia de Software.

2. Qualidade de software;

2.1. Fundamentos sobre qualidade de software;

2.2. Processo de gerência de qualidade de software.

3. Padrões de qualidade de processo de software.

4. Métricas e medição de software.

5. Produtividade no processo de software.

6. Gerência de projetos de software.

7. Gerência de riscos.

8. Gerência de Configuração de Software.

III. Metodologia de Ensino

III. METODOLOGIA DE ENSINO de ES-III

Aulas síncronas para ministração do conteúdo e resolução de exercícios.

Atividades assíncronas e síncronas para resolução de exercícios, estudos de caso e Projeto Integrador.

IV. Formas de Avaliação

IV. FORMAS DE AVALIAÇÃO de ES-III

A avaliação será feita através de:

1) aplicação de três provas com pesos iguais;

2) aplicação esporádica de perguntas orais com notas bônus;

3) aplicação de trabalho(s) individual(is) e/ou em grupos;

4) Ao final do semestre haverá um exame para os alunos que não atingiram média.

V. Bibliografia

Básica

V.1. BÁSICA

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education, 2018. (5)

PRESSMAN, Roger. S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. 8ª edição, São Paulo: McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2016. (2)

NEWTON, Richard. O Gestor de Projetos. 2ª Ed. PEARSON EDUCATION. 2011. (1)

Complementar

V.2. COMPLEMENTAR

AUDY, Jorge; PRIKLADNICKI, Rafael. Desenvolvimento distribuído de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. 211 p. ISBN 978-85-352-2720-8. (1)

GIMENES, Itana Maria de Souza (Org.); HUZITA, Elisa Hatsue Moriya (Org.). Desenvolvimento baseado em componentes: Conceitos e técnicas. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005. 280 p. ISBN 85-7393-406-9. (1)



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	2022	
Tp. Período	Primeiro semestre	
Curso	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)	
Disciplina	2334 - ENGENHARIA DE SOFTWARE III	Carga Horária: 68
Turma	COI-A	

PLANO DE ENSINO

GUEDES, Gilleanes T. A. UML2 Uma Abordagem Prática. 2ª ed., São Paulo; Novatec, 2011. (3)
IEEE Computer Society. SWEBOK® Version 3.0 Guide to the Software Engineering Body of Knowledge. Disponível em:
<http://www.computer.org/web/swebok/v3>. Acesso em: 27/3/2015.
PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. Engenharia web. Tradução: Daniel Vieira. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 416 p. ISBN
978-85-216-1696-2. (1)
SAMANEZ, Carlos P. Engenharia Econômica. 1ª ed. PEARSON EDUCATION. 2009. (4)

APROVAÇÃO

Inspetoria: DECOMP/G
Tp. Documento: Ata Departamental
Documento: 09/2022
Data: 07/07/2022