UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2023**
Tp. Período	**Primeiro semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**4927 - PROJETO INTRODUTORIO EM COMPUTACAO**
Turma	**COI-A**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: **68**

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Noções básicas de hardware, software (sistemas operacionais, utilitários, aplicativos, licenças), dados (representação, armazenamento, processamento) e redes. Formatos e manipulação de arquivos. Páginas web estáticas. Sistemas de gestão de conteúdo para criação de sites, blogs e wikis. Reflexão sobre o viés inclusivo da educação sócio-ambiental e dos direitos humanos.

I. Objetivos

Proporcionar aos alunos uma experiência prática da área de Ciência da Computação, apresentando ferramentas e tecnologias que permita a realização de uma ação extensionista ao longo da disciplina. Permitir a reflexão sobre os direitos humanos e a educação sócio-ambiental.

II. Programa

- Noções básicas de hardware;
- Noções básicas de software;
- Dados: representação, armazenamento e processamento;
- Conceitos básicos de redes de computadores;
- Formatos e manipulação de arquivos;
- Páginas web estáticas;
- Sistemas de gestão de conteúdo;
- Reflexão sobre educação sócio-ambiental;
- Reflexão sobre direitos humanos.

III. Metodologia de Ensino

Aulas expositivas, teóricas e práticas. Teóricas para explicar os conceitos básicos de computação e elucidar possíveis dúvidas. Práticas para a compreensão da aplicação dos conceitos em problemas práticos e desenvolvimento, planejamento e execução da ação extensionista.

IV. Formas de Avaliação

Média aritmética simples entre duas notas associadas a avaliações dos conceitos teóricos e duas notas associadas a ação extensionista realizada.

Forma de recuperação de nota: uma nota para os exercícios realizados ao longo da disciplina poderá substituir a menor dentre as quatro notas anteriores caso essa substituição seja benéfica ao discente.

V. Bibliografia

Básica

STAIR, R. M.; REYNOLDS, G. W. Princípios de sistemas de informação: uma abordagem gerencial. 9.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

BROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação. Disponível em: Minha Biblioteca, 11ª edição. Grupo A, 2013.

CARVALHO, A. C. P. L. F., D.; LORENA, A. C. Introdução à Computação - Hardware, Software e Dados. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo GEN, 2016.

ALVES, W. P. HTML & CSS: aprenda como construir páginas web. Disponível em: Minha Biblioteca, Editora Saraiva, 2021.

Complementar

GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro: LTC, 1992.

FEDELI, R. D.; POLLONI, E. G. F.; PERES, F. E. Introdução à Ciência da Computação - 2ª edição atualizada. Disponível em: Minha Biblioteca, 2ª edição. Cengage Learning Brasil, 2013.

LISBÔA FILHO, F. F. Extensão universitária: gestão, comunicação e desenvolvimento regional. Santa Maria, RS: FACOS-UFSM, 2022.

APROVAÇÃO

Inspetoria: DECOMP/G
Tp. Documento: Ata Departamental
Documento: 10/2023
Data: 25/05/2023