UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2022**
Tp. Período	**Segundo semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2329 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II**
Turma	**COI-C**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: 68

PLANO DE ENSINO

EMENTA

Noções de acesso a banco de dados em linguagem orientada a objetos. Tipos genéricos. Programação genérica: criação e uso de classes genéricas. Abstração de agregação, listas, conjuntos, arranjos e outras coleções. Abstração de composição, objeto complexo, propagação. Noções de programação e uso de componentes. Manipulação de threads em linguagem orientada a objetos. Noções de testes unitários.

I. Objetivos

Capacitar o aluno a desenvolver software de qualidade e de maneira eficiente.
Possibilitar que o aluno analise diversas formas de resolver um mesmo problema e que o mesmo possa aferir quais as vantagens e desvantagens de cada uma.
Capacitar o aluno a desenvolver código reutilizável.
Permitir ao aluno a possibilidade de persistir os dados do sistema de diferentes maneiras.

II. Programa

Programação orientada a objetos por meio do uso da linguagem Java
1.Tipos de Dados Genéricos
2.Programação Genérica
3.Framewok Collections
3.1.Listas
3.2.Conjuntos
3.3.Arranjos
3.4.Tabela Hash
3.5.Outras coleções
4.Abstração de composição, objeto complexo e composição
5.Programação e uso de componentes
6.Bancos de Dados com Java
7.Armazenamento de dados em banco de dados orientado a objetos e bancos de dados relacionais
8.Programação de Interface gráfica com o Usuário
9.Manipulação de threads.
10.Introdução a testes unitários.

III. Metodologia de Ensino

Aulas expositivas e práticas para apresentação dos conceitos.
Proposição de problemas nos quais o aluno deverá ser capaz de perceber/sugerir a aplicação de técnicas vistas nas aulas teóricas.
Exemplos práticos que ilustrem a utilização das técnicas abordadas.
Tecnologias utilizadas Google Suite, Moodle e WhatsApp.

IV. Formas de Avaliação

Avaliações serão realizadas por meio de provas, trabalhos e listas de exercícios.

V. Bibliografia

Básica

DEITEL, P; DEITEL, H. Java como programar. São Paulo: 8ª edição. Pearson Education do Brasil, 2010.
HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core Java, volume I – fundamentos. 8ª ed. São Paulo: Pearson, 2010. -
HORSTMANN, Cay S; CORNELL, Gary. Core Java: fundamentals. 8ª edição. Santa Clara, California: Prentice Hall, 2008.
HORSTMANN, Cay. Conceitos de computação com o Essencial de Java. 3ª edição. Porto Alegre: Bookman, 2005.
METSKER, Steven John. Padrões de projeto em java. Porto Alegre: Bookman, 2004.
SIERRA, K.; BATES, B. Use a cabeça! Java. 2ª edição. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

Complementar

FURGERI, Sergio. Java 2, ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações. São Paulo: Erica, 2002.
GOODRICH, Michael T; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados e algoritmos em Java. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.
VAREJÃO, F. M. Linguagens de programação: Java, C, C++ e outros. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

Ano	**2022**
Tp. Período	**Segundo semestre**
Curso	**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)**
Disciplina	**2329 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II**
Turma	**COI-C**
Local	**CEDETEG**

Carga Horária: **68**

PLANO DE ENSINO

APROVAÇÃO

Inspetoria: DECOMP/G
Tp. Documento: Ata Departamental
Documento: 14/2022
Data: 03/11/2022