



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2022	
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre	
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)	
<b>Disciplina</b>	2329 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II	<b>Carga Horária:</b> 68
<b>Turma</b>	COI-C	

## PLANO DE ENSINO

### EMENTA

Noções de acesso a banco de dados em linguagem orientada a objetos. Tipos genéricos. Programação genérica: criação e uso de classes genéricas. Abstração de agregação, listas, conjuntos, arranjos e outras coleções. Abstração de composição, objeto complexo, propagação. Noções de programação e uso de componentes. Manipulação de threads em linguagem orientada a objetos. Noções de testes unitários.

### I. Objetivos

Capacitar o aluno a desenvolver software de qualidade e de maneira eficiente.  
Possibilitar que o aluno analise diversas formas de resolver um mesmo problema e que o mesmo possa aferir quais as vantagens e desvantagens de cada uma.  
Capacitar o aluno a desenvolver código reutilizável.  
Permitir ao aluno a possibilidade de persistir os dados do sistema de diferentes maneiras.

### II. Programa

Programação orientada a objetos por meio do uso da linguagem Java

1. Tipos de Dados Genéricos
2. Programação Genérica
3. Framework Collections
  - 3.1. Listas
  - 3.2. Conjuntos
  - 3.3. Arranjos
  - 3.4. Tabela Hash
  - 3.5. Outras coleções
4. Abstração de composição, objeto complexo e composição
5. Programação e uso de componentes
6. Bancos de Dados com Java
7. Armazenamento de dados em banco de dados orientado a objetos e bancos de dados relacionais
8. Programação de Interface gráfica com o Usuário
9. Manipulação de threads.
10. Introdução a testes unitários.

### III. Metodologia de Ensino

Aulas expositivas e práticas para apresentação dos conceitos.  
Proposição de problemas nos quais o aluno deverá ser capaz de perceber/sugerir a aplicação de técnicas vistas nas aulas teóricas.  
Exemplos práticos que ilustrem a utilização das técnicas abordadas.  
Tecnologias utilizadas Google Suite, Moodle e WhatsApp.

### IV. Formas de Avaliação

Avaliações serão realizadas por meio de provas, trabalhos e listas de exercícios.

### V. Bibliografia

#### Básica

DEITEL, P.; DEITEL, H. Java como programar. São Paulo: 8ª edição. Pearson Education do Brasil, 2010.  
HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core Java, volume 1 – fundamentos. 8ª ed. São Paulo: Pearson, 2010. -  
HORSTMANN, Cay S; CORNELL, Gary. Core Java: fundamentals. 8ª edição. Santa Clara, California: Prentice Hall, 2008.  
HORSTMANN, Cay. Conceitos de computação com o Essencial de Java. 3ª edição. Porto Alegre: Bookman, 2005.  
METSKER, Steven John. Padrões de projeto em java. Porto Alegre: Bookman, 2004.  
SIERRA, K.; BATES, B. Use a cabeça! Java. 2ª edição. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

#### Complementar

FURGERI, Sergio. Java 2, ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações. São Paulo: Erica, 2002.  
GOODRICH, Michael T; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados e algoritmos em Java. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.  
VAREJÃO, F. M. Linguagens de programação: Java, C, C++ e outros. Rio de Janeiro: Campus, 2004.



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE

Reconhecida pelo Decreto Estadual nº 3.444, de 8 de agosto de 1997

<b>Ano</b>	2022	
<b>Tp. Período</b>	Segundo semestre	
<b>Curso</b>	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (570)	
<b>Disciplina</b>	2329 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II	<b>Carga Horária:</b> 68
<b>Turma</b>	COI-C	

## PLANO DE ENSINO

### APROVAÇÃO

**Inspetoria:** DECOMP/G  
**Tp. Documento:** Ata Departamental  
**Documento:** 14/2022  
**Data:** 03/11/2022