



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE - UNICENTRO

QUADRO DE HORÁRIOS DO PLANO INDIVIDUAL DE ATIVIDADES DOCENTES

Setor de Ciências Exatas e de Tecnologia

CERTIFICADO?

Departamento **SIM**

Setor **SIM**

Nome: **EVANISE ARAUJO CALDAS**

Matrícula: **3964**

Departamento: Departamento de Ciência da Computação

RT: T40

Classe/Nível: CRES-ASSISTENTE/MESTRE - REGIME TIDE

Titulação: MESTRADO

Período: 1º SEMESTRE DE 2013 -
FEVEREIRO (1ª REVISÃO)

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Matutino	7h30min	PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (MAM)					
	8h20min	PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (MAM)	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (COI)			INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (COI)	
	9h10min	PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (MAM)	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (COI)	(AA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL		INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (COI)	
	10h10min	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO (COI)	(AA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL			
	11h	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO (COI)	(AA) METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO	(PA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR		
Vespertino	13h	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B)	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	(PA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (PA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR		
	13h50min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B)	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	(PA) METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO (PA) METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO		
	14h40min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	(AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B)	Reunião Departamental Reunião Departamental		
	15h40min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE I	(AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (AA) INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-B)	Reunião Departamental Reunião Departamental Reunião Departamental Reunião Departamental		
	16h20min		ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A)	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A)	(PA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (PA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (PA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (PA) PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL		

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Vespertino	17h10min		ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A)	ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A) ENGENHARIA DE SOFTWARE I (COI-A)			
	18h00min						
Noturno	18h50min	INFORMÁTICA INSTRUMENTAL (SEN/L)	(PA) INFORMÁTICA INSTRUMENTAL				
	19h40min	INFORMÁTICA INSTRUMENTAL (SEN/L)					
	20h30min						
	21h30min						
	22h20min	(AA) INFORMÁTICA INSTRUMENTAL (AA) INFORMÁTICA INSTRUMENTAL					