



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE - UNICENTRO

QUADRO DE HORÁRIOS DO PLANO INDIVIDUAL DE ATIVIDADES DOCENTES

Setor de Ciências Exatas e de Tecnologia

CERTIFICADO?

Departamento **SIM**

Setor **SIM**

Nome: **TIAGO GERKE**

Matrícula: **4131**

Departamento: Departamento de Ciência da Computação

RT: T40

Classe/Nível: CRES-AUXILIAR/ESPECIALISTA - REGIME TIDE

Titulação: ESPECIALIZAÇÃO

Período: 2º SEMESTRE DE 2013 -
NOVEMBRO (3ª REVISÃO)

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Matutino	7h30min						
	8h20min	CÁLCULO NUMÉRICO (COI-B)		COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-B)			
	9h10min	CÁLCULO NUMÉRICO (COI-B)		COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-B)			
	10h10min	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-A)	(PA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-C)			
	11h	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-A)	(PA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-C)	(PA) TEORIA DA COMPUTAÇÃO	(PA) TEORIA DA COMPUTAÇÃO	
Vespertino	13h20min	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	(PA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	TEORIA DA COMPUTAÇÃO (COI)	TEORIA DA COMPUTAÇÃO (COI)	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-A)	
	14h10min	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	(PA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	TEORIA DA COMPUTAÇÃO (COI)	TEORIA DA COMPUTAÇÃO (COI)	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-A)	
	15h	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	(PA) CÁLCULO NUMÉRICO	(AA) CÁLCULO NUMÉRICO	Reunião Departamental	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-B)	
	16h	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS	(PA) CÁLCULO NUMÉRICO	(AA) CÁLCULO NUMÉRICO	Reunião Departamental	COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-B)	
	16h50min	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS		COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-C)	(AA) TEORIA DA COMPUTAÇÃO	CÁLCULO NUMÉRICO (COI-B)	
	17h40min	(AA) COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS		COMPUTAÇÃO E APLICAÇÕES NUMÉRICAS (EAI-C)	(AA) TEORIA DA COMPUTAÇÃO	CÁLCULO NUMÉRICO (COI-B)	
Noturno	18h50min						
	19h40min						
	20h30min						
	21h30min						
	22h20min						