



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE - UNICENTRO

QUADRO DE HORÁRIOS DO PLANO INDIVIDUAL DE ATIVIDADES DOCENTES

Setor de Ciências Exatas e de Tecnologia

CERTIFICADO?

Departamento | **SIM**

Setor | **SIM**

Nome: **CÉSAR AUGUSTO GOULART**

Matrícula: **52393**

Departamento: Departamento de Ciência da Computação

RT: T40

Classe/Nível: CRES-ASSISTENTE/MESTRE - REGIME HORÁRIO

Titulação: MESTRADO

Período: 3ª REVISÃO - 1º SEMESTRE - ABRIL 2025

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Matutino	7h30min			LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA (MCM)			
	8h20min	INFORMÁTICA (AGI-A)		LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA (MCM)	(PA) INFORMÁTICA	(AA) INFORMÁTICA	
	9h10min	INFORMÁTICA (AGI-A)		LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA (MCM)	(PA) INFORMÁTICA	LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA (MCM)	
	10h10min	INFORMÁTICA (AGI-B)		(AA) LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA		(AA) INFORMÁTICA	
	11h	INFORMÁTICA (AGI-B)		(AA) LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA		Orientação / Supervisão Orientação TCC	
	11h50min						
Vespertino	13h20min	(PA) NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL	(PA) FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO				
	14h10min	(PA) PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	(PA) FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO			Orientação / Supervisão Orientação TCC	
	15h	(PA) PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	(PA) LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA		Reunião Departamental		
	16h		(PA) LÓGICA DIGITAL E INTRODUÇÃO À ROBÓTICA		Reunião Departamental		
	16h50min				(AA) PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES		
	17h40min				(AA) FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO		
Noturno	18h50min	FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO (BDN)		PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (BDN-B)		NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (MAN)	
	19h40min	FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO (BDN)		PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (BDN-B)		NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL (MAN)	
	20h30min	(AA) FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO		PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (BDN-B)		(AA) NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL	
	21h30min	(AA) PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (BDN-B)	FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO (BDN)			
	22h20min			FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO (BDN)			