



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE - UNICENTRO

QUADRO DE HORÁRIOS DO PLANO INDIVIDUAL DE ATIVIDADES DOCENTES

Setor de Ciências Exatas e de Tecnologia

CERTIFICADO?

Departamento **SIM**

Setor **SIM**

Nome: **JOTAIR ELIO KWIATKOWSKI JUNIOR**

Matrícula: **51813**

Departamento: Departamento de Ciência da Computação

RT: T40

Classe/Nível: CRES-ADJUNTO/DOCTOR - REGIME HORÁRIO

Titulação: DOUTORADO

Período: 3ª REVISÃO - 2º SEMESTRE - OUTUBRO 2021

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Matutino	7h30min	(AA) CALCULO NUMERICO		INTRODUCAO A COMPUTACAO (EAM)	(PA) CALCULO NUMERICO	(AA) ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES	
	8h20min	CALCULO NUMERICO (COI-B)		INTRODUCAO A COMPUTACAO (EAM)	(PA) ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES	(PA) PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS	
	9h10min	CALCULO NUMERICO (COI-B)		(AA) ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES	(PA) INTRODUCAO A COMPUTACAO	(PA) PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS	
	10h10min	INTRODUCAO A COMPUTACAO (EAM)	ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES (MCM)	CALCULO NUMERICO (COI-A)	(PA) CALCULO NUMERICO	ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES (MCM)	
	11h	INTRODUCAO A COMPUTACAO (EAM)	ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES (MCM)	CALCULO NUMERICO (COI-A)		ALGORITMOS E PROGRAMACAO DE COMPUTADORES (MCM)	
	11h50min						
Vespertino	13h20min			(AA) INTRODUCAO A COMPUTACAO	CALCULO NUMERICO (COI-A)		
	14h10min			(AA) INTRODUCAO A COMPUTACAO	CALCULO NUMERICO (COI-A)		
	15h		(AA) CALCULO NUMERICO	CALCULO NUMERICO (COI-B)	Reunião Departamental		
	16h		(AA) CALCULO NUMERICO	CALCULO NUMERICO (COI-B)	Reunião Departamental		
	16h50min						
	17h40min						
Noturno	18h50min		(AA) PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS		PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS (BDN-B)		
	19h40min		(AA) CALCULO NUMERICO		PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS (BDN-B)		
	20h30min		PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS (BDN-B)		Comissões Permanentes, Temporárias e Comitês Núcleo Docente Estruturante		
	21h30min		PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS (BDN-B)		Comissões Permanentes, Temporárias e Comitês Núcleo Docente Estruturante		
	22h20min		(AA) PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS				