



# UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CENTRO-OESTE - UNICENTRO

## QUADRO DE HORÁRIOS DO PLANO INDIVIDUAL DE ATIVIDADES DOCENTES

Setor de Ciências Exatas e de Tecnologia

**CERTIFICADO?**

Departamento **SIM**

Setor **SIM**

Nome: **MARCOS ANTONIO QUINAIA**

Matrícula: **685**

Departamento: Departamento de Ciência da Computação

RT: T40

Classe/Nível: PROF. ASSOCIADO C

Titulação: DOUTORADO

**Período:** 3ª REVISÃO - OUTUBRO -  
2º SEMESTRE (2016)

		SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
Matutino	7h30min						
	8h20min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-A)		Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	9h10min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-A)		Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	10h10min	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II		ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-B)	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	11h	(PA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II		ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-B)	(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
Vespertino	13h20min	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador		(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-A)	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	14h10min	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador		(AA) ENGENHARIA DE SOFTWARE II	ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-A)	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	15h	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador		Comissões Permanentes, Temporárias e Comitês Núcleo Docente Estruturante	Reunião Departamental	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	16h	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador		Comissões Permanentes, Temporárias e Comitês Núcleo Docente Estruturante	Reunião Departamental	Projeto de Pesquisa Isolada (Pqi) Pesquisador	
	16h50min				ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-B)		
	17h40min				ENGENHARIA DE SOFTWARE II (COI-B)		
Noturno	18h50min						
	19h40min						
	20h30min						
	21h30min						
	22h20min						